

A la découverte du SDK du ChromeCast

Mathieu Passenaud



L'AVENIR EST AUX VALEURS SÛRES

Développeur chez Berger Levrault



@mathieupassenau



<http://www.mathieupassenaud.fr>

ChromeCast

Device HDMI

~ concurrent d'Apple TV

35€ :-)




Protocole


- Implémente le protocole Google Cast
- Peu d'interaction avec la machine
- Va chercher le flux là où il est
- ChromeOS

Beaucoup s'y mettent


Et bientôt...




Dailymotion




Vevo




Crunchyroll




Videstream




RealPlayer Cloud




Plex




MLB.TV Premium




CanalPlay




FranceTVpluzz




Red Bull TV



Deezer



YouTube



SFR TV

 ready to cast



Living Room TV

4:25PM

 chromecast

 mynetwork

SDK

- Du Web
 - HTML5
 - Javascript

Et ?

Ben, c'est tout !

- Android
- iOS



Content Discovery
Media Controls

Streaming Service



Device Discovery
UX Control & Credentials

Client

- Chrome
- iOS
- Android

Chrome

- Extension
- https://www.gstatic.com/cv/js/sender/v1/cast_sender.js
- initializeCastApi()

Lancer une session

```
new SessionRequest(<AppID>)
```

```
function onRequestSessionSuccess(session) {}
```

L'AppId ?

- C'est l'application "réceptrice"
- Google en fourni une :

`chrome.cast.media.DEFAULT_MEDIA_RECEIVER_APP_ID`

Ouvrir le média

```
var mediaInfo = new  
    chrome.cast.media.MediaInfo(currentMediaURL);  
  
var request = new chrome.cast.media.LoadRequest(mediaInfo);  
  
session.loadMedia(request,  
  
    onMediaDiscovered.bind(this, 'loadMedia'),  
  
    onMediaError);
```

Contrôler le média

```
media.addUpdateListener(onMediaStatusUpdate);
```

PLAY

PAUSE

STOP

SEEK