

# **Généralités sur le cloud**

Mathieu Passenaud

- Développeur chez Berger Levrault
- 2 ans d'expérience dans le cloud
- Rédacteur pour <http://www.synerggeek.fr>
- Hacke tout ce qui passe



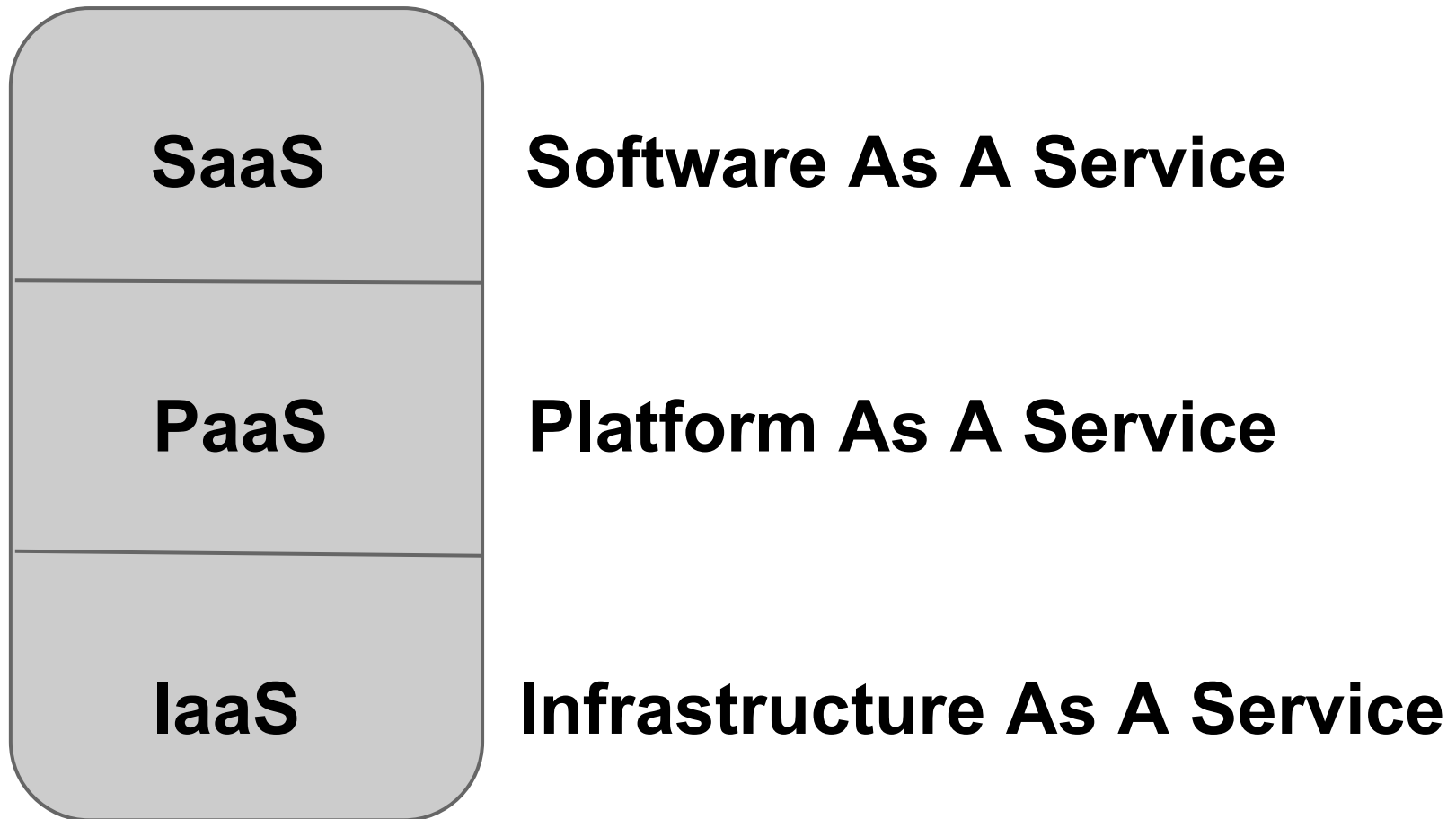
- @mathieupassenau
- <http://www.mathieupassenaud.fr>

# Le Cloud : définition

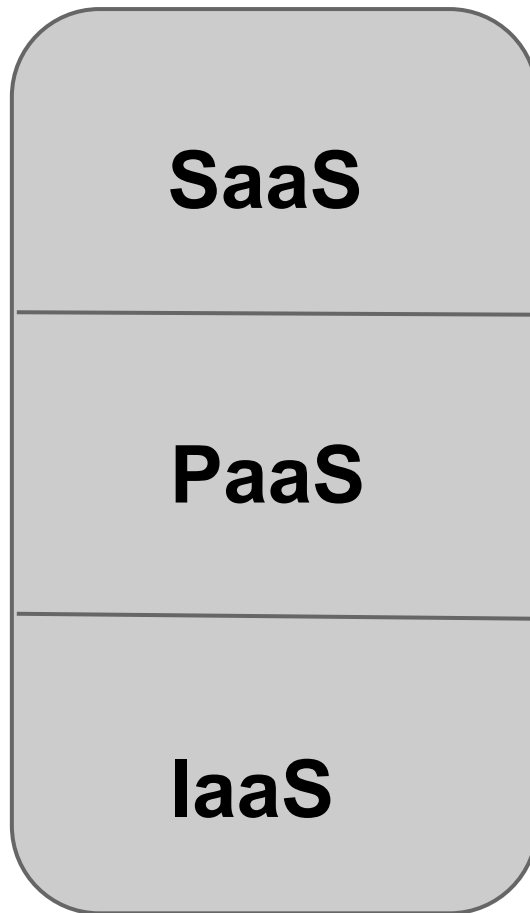
**Selon Wikipedia :** "*le cloud computing est un concept de déportation sur des serveurs distants des traitements informatiques traditionnellement localisés sur le poste utilisateur "*

- A la demande
- Scalable à l'infini
- Paiement à l'usage

# 3 niveaux



# 3 niveaux



**Google Apps**

**Google AppEngine**

**Amazon Web Services**

# Cloud Public

- Datacenter commun
- Ouvert sur l'extérieur (IP publique)
- Ressources partagées entre tous

# Cloud Privé

- Datacenter ou portion de datacenter
- Loué ou en propriété
- Ressources affectées
- Connection sécurisée (VPN)

**Les "on dit"**



# Le cloud c'est cher

**VRAI**

- La puissance de calcul n'est jamais utilisée par rapport à ce qu'on paye
- Le trafic n'est pas inclus

**FAUX**

- On ne paye que ce qu'on utilise, à l'heure (peut être au quart d'heure)
- On doit tailler l'infrastructure au plus juste par période (Autoscalling)



# N'importe quelle application peut fonctionner dans cloud

**FAUX**

- La scalabilité se prévoit à la conception
- Toutes les technologies ne sont pas adaptées
- Les volumes de données (et de logs) ne sont pas maîtrisés

# Le cloud nous fait revenir 30 ans en arrière en transformant nos ordinateurs en terminaux

**FAUX**

- Le mode client/serveur avec une application native existe plus que jamais  
- Il faut exploiter au maximum la puissance du client : on ne la paie pas !
- Les navigateurs web ont fait des progrès monumentaux : 